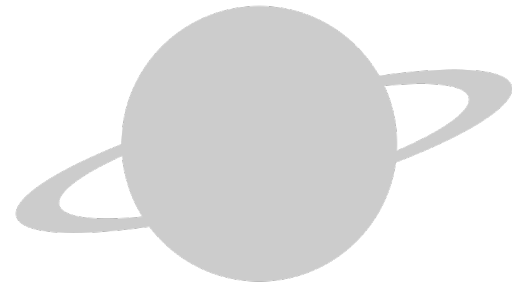
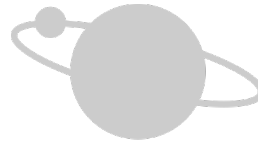




**ALIENS ARE  
AMONG US**

Baarsjesweg 224  
1058 AA Amsterdam  
+31(0)20 220 21 80

kvk: 50889028  
btw: NL822981312B01



# Vacature UX designer

We zoeken een gedreven en enthousiaste nieuwe Alien die zowel in het gedrag van gebruikers weet te kruipen als in het hoofd van de opdrachtgever. Het belangrijkste is namelijk dat deze samenkomen en dat jij daar voor gaat zorgen. Dit doe je niet binnen een rigide model maar je gebruikt wat nodig is om de klant mee te nemen. Wij hebben daarbij een hoog functionele drijfveer!

Om tot een goed product te komen maak je gebruik van design principes welke voortkomen uit design sprints, service design, lean/agile enz. Daarna weet je de essentie samen te vatten in user stories en requirements om deze vervolgens weer uit te werken in wireframes, klikmodellen en prototypes.

We verwachten dat je een sterke mening hebt over wat je wilt bereiken en hoe je dat wilt doen. Je motivatie hiervoor is dat je het beste wilt voor de eindgebruiker. Je bent je er wel van bewust dat de ideale wereld niet bestaat waardoor je flexibel bent in de manier waarop je je doel bereikt.

Het gaat om nauw samenwerken met de klant en de developers die je helpt om hun passie voor het zo optimaal mogelijk implementeren van alle functionaliteiten richting te geven.

Je wilt bij ons komen werken omdat je de details ook heel belangrijk vindt en gebruikerservaringen wilt bieden over de verschillende (mobile) platformen heen. Je kan enthousiast worden van een nieuwe UI of app en kijkt uit naar de nieuwe mogelijkheden bij een keynote van Google of Apple.

Bij ons het medium nooit het doel. We maken content geschikt voor alle media. Je hebt je voorkeuren voor technieken maar bent altijd bereid om voor welke oplossing ook een zo optimaal haalbaar resultaat te bereiken.





## IN HET KORT

- Sterke motivatie om mooie en goede applicaties maken
- Zelfstandig kunnen werken
- Communicatie skills
- Ervaring met het opzetten van Persona's, User Journeys, Flowcharts, en Wireframes
- Ervaring met tooling als:
  - ontwerp-programma's: Sketch, Balsamiq, Omnigrafle, of je pikt tools snel op
  - prototyping: Invision, Flinto, Framer
  - papier, stiften, whiteboard
- Ervaring met analytics en/of User research (bijv. Hotjar) is een pre.
- HBO/WO werk- en denkniveau.
- Goede beheersing van Nederlands en Engels

## WAT BIEDEN WE

- Projectmatig werken voor een scala van type klanten: corporates, not-for-pro ts, start-ups, overheid, culturele instellingen. Hierbij ligt de focus op medical. Ook proberen we waar mogelijk wat maatschappelijke relevantie te brengen
- Vrijheid, verantwoordelijkheid en creativiteit op een plek waar je jezelf kan ontwikkelen
- Leuke werksfeer met gezamenlijke lunches waarbij een bordspel of youtube optioneel zijn
- Nerd talk eigenlijk altijd en overal, of het nu gaat om een conspiracy theory over de invloed van het koninklijk huis of de laatste GoT episode
- Een mening over het kabeltjes beleid van Apple wordt gewaardeerd
- Inspirerende omgeving waarbij technische gadgets door het hele kantoor liggen
- Een marktconform salaris afhankelijk van expertise en werkervaring.
- Start contract van 3 maanden, daarna onbepaald (geen proeftijd)

Aliens bestaat uit een ambitieus team dat wil groeien en Design thinking als een essentieel onderdeel beschouwd bij het ontwikkelen van een product voor een klant. Omdat je met de klant werkt, de eindgebruikers bedient en de developers de juiste input geeft, ben je ongeveer de belangrijkste persoon in het traject!

We zijn benieuwd naar wat jij denkt toe te kunnen voegen. We horen het graag via [info@aliensareamongus.nl](mailto:info@aliensareamongus.nl) of bel ons en vraag naar Joeri.